



LE PETIT EXPLORATEUR DES SCIENCES



Le cadre de l'exposition

Le décor plonge les aventuriers dans un paysage insulaire et mystérieux, départ d'une exploration scientifique. On y découvre 5 pôles d'animation qui offrent chacun une approche particulière de l'exploration et de la découverte.



Le camp de base sera le point de départ de l'aventure qui mènera les enfants à travers l'île, sa forêt, sa clairière, sa grotte, ses plages et postes d'observation.

Les objectifs

Utiliser ses sens pour découvrir un environnement peu familier.

Reconnaître et associer les éléments caractéristiques d'un milieu naturel.

Faire un usage approprié des outils d'exploration

Apprendre à différencier vivant et non vivant, végétal et animal...

Restituer des observations ou des découvertes par le langage.



Les activités...

Le gardien de l'île guide les enfants dans leur exploration. Il faut s'orienter, chercher, observer, toucher, écouter. Il est parfois nécessaire d'utiliser des outils pour faire toutes les découvertes proposées et voir de loin, voir de près, voir dans le noir,...



Tout au long de ce parcours, on doit identifier des bruits, découvrir des cachettes, reconnaître des empreintes d'animaux, observer des échantillons au camp de base dans le petit laboratoire...



Accueil public et animations (3/6 ans)

Scolaires et Groupes (15pers / 50mn)
Intervention animateur(s) spécialisé(s) Cap Sciences
Possibilité de former animateurs sur structure d'accueil
Dossier pédagogique disponible*.

Informations Techniques de mise à disposition:

Volume de transport : 12 m³
Temps de montage ½ j X 2 pers.
Surface minimale de présentation : 80 m²
Hauteur minimale sous plafond : 2,50 m
Alimentation électrique : 220 V